*Informazioni sul Livello*

***Rapimento di Picard***

*Lever Design:* ***Franky and Leo***

*Ideato da:* ***Roberto Web and Franky***

*Numero Livelli:* ***1***

*Genere****: Fantascienza***

*Numero Segreti****: 6***

*BUG:* ***No***

*Recensioni:* ***SI***

*Nota:* ***livello giocabile dal Download, per giocare decomprimere il file .Zip e lanciare il gioco da Tomb4.exe (incluso), come “Amministratore”***

***­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***Consigli***

*# SALA DI RIGENERAZIONE*

*Il primo combattimento è molto duro, pertanto bisogna giocare di astuzia, correre velocemente verso la parte opposta, salire al secondo piano e combattere in secondo momento i nemici solo dopo aver preso il Revolver e le munizioni, sparando con il mirino da sopra la piattaforma metallica (vedi Screenshot).*



*# SALA DELLO SCORPIONE*

*Lo scorpione quando muore rilascia una chiave che è di difficile evidenziazione, pertanto controllare bene dove muore.*

*# CODICE SEGRETO*

*Il codice del tastierino è: 3917*

*# LE CHIAVI*

*usare i flare per vedere meglio i drop rilasciati dai nemici nel laboratorio e nella sala scorpione.*

*Le chiavi sono piccoline e non si vedono subito al rilascio.*